

CBM 64/128 DISK

# ARTURA

Grenlin Graphics Software Ltd.

# Artura



© Tjoe



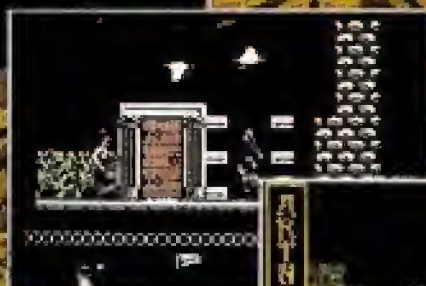
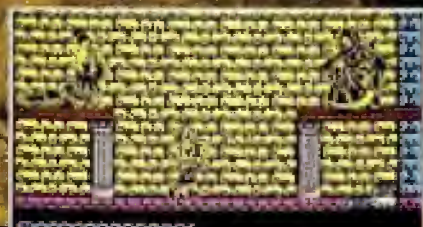
EmuMovies

CBM 64/128  
DISK



# ARTURA

Stand proud Artura, son of Pendragon as you use the mystical wheel of Cerriddwen to travel to the stronghold of your evil half-sister, Morgause to rescue Nimue. Overcome ghouls, spiders, soldiers and giant rats whilst finding the mystical rune stones which will help your quest. An arcade adventure set in the 5th Century when bloody wars and mysterious magic made every day a tireless adventure.



SCREEN SHOTS FROM VARIOUS FORMATS



Y compris instructions Françaises

Mit Deutscher Anleitung

Istruzioni Italiane comprese.

Gremlin Graphics Software Ltd., Alpha House,  
10 Carver Street, Sheffield S1 4PS. Tel: (0742) 753423.

©1988. All rights reserved. Unauthorised copying,  
lending or resale by any means strictly prohibited.

DESIGNED AND PROGRAMMED BY GAVIN ADAMS SHEFFIELD



5 013658 031017



# ARTURA

## Loading Instructions

### CBM 64/128

Cassetta  
Inserisci la cassetta nel lettore. Premi **SHIFT** e **NUM/STOP** contemporaneamente. Premi **PLAY** sul registratore. Il programma si carica e gira automaticamente.

### Spectrum 48K

Type **LOAD** e premi **RETURN**. Premi **PLAY** sul registratore. Il programma si carica e gira automaticamente.

### Spectrum 128K/+2

Usa il **TAP/LOAD** in normale.

### Spectrum +3

Disk  
Usa il **DISK LOAD** in normale.

### Amstrad

Cassetta  
Inserisci la cassetta nel lettore. Premi **CONTROL (CTRL)** e

la piccola **ENTER** contemporaneamente. Premi **PLAY** sul registratore e premi qualsiasi tasto. Il programma si carica e gira automaticamente.



Disk  
Inserisci la diskette nel drive. Premi **NUM/STOP** e premi **ENTER**. Il programma si carica e gira automaticamente.

### Atari ST

Inserisci la diskette nel computer. Il gioco si carica e gira automaticamente.

## Istruzioni di Caricamento

### CBM 64/128

Cassetta  
Inserisci la cassetta. Premere contemporaneamente **SHIFT** e **NUM/STOP**. Premere **PLAY** sul registratore. Il programma si carica e gira automaticamente.



### Spectrum 48K

Inserisci **LOAD** e premi **RETURN**. Premere **PLAY** sul registratore. Il programma si carica e gira automaticamente.

### Spectrum 128K/+2

Usare il **CARICA NASTRO** come di solito.

### Spectrum +3

Usare il **CARICATORE DISKETTE** come di solito.

### Amstrad

Cassetta  
Inserisci la cassetta. Premere contemporaneamente **CONTROL (CTRL)** e **ENTER** simultaneamente. Premere **PLAY** sul registratore e poi un tasto qualsiasi. Il programma si carica e gira automaticamente.

Disk  
Inserisci il dischetto nel drive. Premi **NUM/STOP** e premi **ENTER**. Il programma si carica e gira automaticamente.

### Atari ST

Inserisci il dischetto, accendi il computer. Il programma si carica e gira automaticamente.

## Scenario e Istruzioni

Valdri e quando arriverai lo spychio oscuro delle plagioni, al tempo in cui le Aquile abbandonarono la terra di Albion nelle mani dei peggiori pirati del mondo. Guarda e questa opera di guerra sanguinosa e di magia incantata.

Tu sei **ARTURA**, figlio di **PENDRAGON**. Per la tua Fondazione di lavarsi dovrai unificare il piccolo regno di **ALBION** sotto la tua guida con il nome **ARD-RIGH**. Rifornisci, dovrai trovare i Tesori sacri di Albion, nascosti dal tempo in cui vennero le aquile. Solo Merdyn sa dove sono, ma l'incapacità di tuo zio e fratello e che Morgause, la tua perfida sorellastra, ha rapito il tuo assistente di Merdyn. Tu dovrai liberarla e liberarla...

Per andare alla roccaforte di Morgause, dovrai usare la ruota maledetta di **Caridwen**. Poi, oltre alla fama di Morgause alla ricerca di Merdyn. Ritrovandolo la tua zia da Morgause, puoi fare ritorno di sempre nella Ruota di **Caridwen**. Ma solo ritrovando tutte le Ruote puoi sperare di tornare a **Caridwen**...

## Scenario and Game Instructions

Look back through the dark mirror of the seasons to the time when the Eagles deserted this land of Albion to the ravaging of the oceans. Look back to an age of bloody war and mysterious magickers.

You are **ARTURA** son of the **PENDRAGON**. To stem the tide of invaders you must unite the petty kingdoms of **ALBION** under your leadership as **ARD-RIGH**. To do this you need to find the sacred Treasures of Albion, hidden when the eagles came. Only Merdyn knows where, but he has vanished! Your only clue is that Morgause, your evil half sister, has kidnapped Merdyn. Merdyn's apprentice, you must find Merdyn and rescue her...

To travel to Morgause's stronghold you must use the mystical wheel of **Caridwen**. You must then fight your way through Morgause's den to reach out Merdyn. By finding and using the Rune Stones, stolen by Morgause, you can travel once again on **Caridwen's** Wheel. Only by finding all of the runes can you hope to return to **Caridwen**...

The place, Albion, was the British Isles, the time the fifth century A.D. In this epic quest you play the part of Artura, an idealistic British war lord, intent on uniting the warring petty kingdoms of Britain.

His adviser and friend, Merdyn the Mage, has vanished, and play is suspended. Merdyn's knowledge is vital to Artura's dream of uniting Britain. The only way the Chieftains of the warring tribes would accept a High King would be if the last treasures of Albion were in his possession...

## Game Instructions

### Spectrum 48K/128K/+2/+3

Select default keys for Keyboard, Remap for Joystick, Cursor

La storia dice che Albion, oggi isole Britanniche, l'Isola e il galles secolo D.C., in questa epica saga, fu la parte di Artura, un capo idealista e idealista, dedicato all'unificazione del piccolo regno celtico della Britannia.

Il suo amico e consigliere, il Mago Merdyn, è scomparso in circostanze sospette. La sapienza di Merdyn è di vitale importanza per realizzare il sogno di unificazione di Artura. L'unico modo per recuperare il fatto è come Re dei Capi delle tribù tribù, e di tornare in possesso dei tesori perduti di Albion...

Allora, tu dovrai nel che la tua sorellastra Morgause ha rapito l'assistente di Merdyn, Merdyn. Questo, naturalmente ti ha fatto un'opportunità sulla via dei tesori di Morgause nei confronti della Britannia. Dovrai, quindi, di andare nella tua roccaforte per liberare Merdyn, usando la ultima ruota di magia che ti rimangono. Il che significa che puoi arrivare ma non tornare indietro, a meno che non usi la Ruota che sono la mano a Morgause.

## Istruzioni

### Spectrum 48K/128K/+2/+3

Selezionare l'insieme desiderato per Tastiera, Joystick Remap, Cursor e Interfaccia II.

I tasti di default sono:  
Sinistra - G; Destra - A; Su - Q; Giù - P; Fuori - MARCA;  
Modality Ruota - R; Abbandona - G e H.

### Amstrad CPC 464/664/6128

La Tastiera e il Joystick funzionano simultaneamente. I tasti di default sono come quelli dello Spectrum.

### Commodore 64/128

Joystick - la Porta 2  
I tasti di default sono come quelli dello Spectrum.

### Atari ST

Joystick - la Porta 2,  
I tasti di default sono:  
Sinistra - G; Destra - P; Su - CTRL; Giù - SHIFT SINISTRO;

## Joystick, Interfaccia II.

Keyboard/Default Keys: Left - G; Right - A; Up - Q; Down - P; Fire - SPACE; Rune mode - R; Quit - Q and H.

You have received news that your half-sister, Morgause, has kidnapped Merdyn's apprentice, Merdyn. This, of course, has made you very suspicious of Morgause's intentions towards Britain. You decide to travel to Morgause's den to rescue Merdyn using the last vestiges of magic available to you. This means that you can get there but not return unless you find the runes that Morgause has.

### Amstrad CPC 464/664/6128

Joystick and Keyboard will work simultaneously. Default keys for Keyboard are as Spectrum default keys.

### Commodore 64/128

Joystick - Port 2. Keyboard default keys are as Spectrum.

### Atari ST

Joystick - Port 2.  
Keyboard Default Keys:  
Left - G; Right - P; Up - CONTROL key; Down - LEFT SHIFT key; Fire - SPACE bar; Rune mode - R; Merdyn loggo - F.

PLEASE NOTE: The R key is for entering and leaving the Rune Mode. This can also be used as a Pause key as it pauses the game.

Designed and Programmed by Graham Gifford Ltd.  
GRAHAM GIFFORD SOFTWARE LIMITED  
Alpha House, 10 Canon Street, Sheffield S1 4PB.  
© 1988. All rights reserved. Unauthorised copying, printing or resale by any means is strictly prohibited.

Tu sei - **ARTURA**, Modality Ruota - R; Merdyn/accesso/spente - F.  
DA NOTARE: Il tasto R serve ad accedere e lasciare la Modality Ruota, ma serve anche per la Pause.



GRAHAM GIFFORD SOFTWARE LIMITED  
Alpha House, 10 Canon Street, Sheffield S1 4PB.  
© 1988. Tutti i diritti riservati. Unauthorised copying, printing or resale by any means is strictly prohibited. Tutti i diritti riservati.



